

Prikaz	P.177
Prije Početka	
Uključivanje I Isključivanje (ON, OFF)	P.177
Prilagodba Kontrasta Zaslona	P.177
Odabir Načina	P.178
Funkcijski Meni Aplikacije (Apps Ključ).....	P.178
Izbornik Za Postavljanje Kalkulatora	P.179
Prije Početka Korištenja	P.180
Unos Izraza i Vrijednosti	
Kapacitet Unosa	P.181
Uređivanje Unosa	P.181
Unos i Prikaz Rezultata u Matematičkom Prikazu	P.182
Rasponi Unosa	P.182
Redoslijed Racunskih Operacija	P.182
Prijelazni Izračuni.....	P.182
Poruke o Pogreškama i Lokator Pogrešaka	P.183
Osnovni Izračuni	
Aritmetičke Računalne Operacije	P.183
Izračuni uz Memoriju.....	P.184
Izračuni Razlomka	P.184
Izračuni Postotaka	P.184
Izračuni Stupnjeva-Minuta- Sekundi	P.185
Ponovni Prikaz i Više Operacija	P.185
Izračun Konstantne Vrijednosti	P.185
Metrička Konverzija	P.185
Funkcionalni Znanstveni Izračuni	
Kvadrat, Korijen, Kub, Treći Korijen, Potencija, Korjenovanje, Recipročna Vrijednost i Pi.....	P.186
Logaritam, Prirodni Logaritam, Antilogaritam i Logab.....	P.186
Pretvaranje Jedinice Kuta.....	P.186
Trigonometrijski Izračuni.....	P.186
Generiranje Permutacija, Kombinacija, Faktorijala I Slučajnih Brojeva	P.187
Najmanji Zajednički Višekratnik I Najveći Zajednički Djeljitelj	P.187
Proizvod (π) Proračun	P.187
Zbrajanje (Σ) Proračun	P.187
Maksimalna Vrijednost i Minimalna Vrijednost Kalkulacija	P.187
Modul Nakon Divizije (Mod) Obračun	P.187

Prim Faktorizacija	P.187
Izračuni Kvocijenta i Ostatka	P.188
Pretvaranje Koordinata	P.188
Izračun Apsolutne Vrijednosti	P.188
Inženjerski Zapisi	P.188
Izmjena Vrijednosti Prikaza	P.188
Izračuni Složenog Broja	P.189
Izračuni u Sustavu s Bazom N i Logicki Izracuni	P.189

Statistički Izračuni

Odabir Statističkog Tipa.....	P.190
Unos Statističkih Podataka	P.190
Uređivanje Uzorka Staističkih Podataka.....	P.190
Zaslon Za Statistički Izračun.....	P.191
Statistički Izbornik	P.191
Statistički Izračun	P.192
Izračun Distribucije	P.192

Izračuni Jednadžbe

Funkcija SOLVE	P.194
Funkcija CALC	P.194
Diferencijalni Izračun	P.195
Integralni Izračun	P.195
Izračun Matrica	P.196
Izračun Vektora	P.197
Izračuni Nejednakosti	P.198
Izračun Omjera	P.199
Izračun Funkcijske Tablice	P.199
Zamjena Baterije	P.200
Savjeti i Mjere Opreza	P.200
Specifikacije	P.200

■ O priručniku

- * Ovaj priručnik sadrži kratak pregled funkcionalnosti, specifikaciju i mjere opreza za upotrebu kalkulatora X Mark I Pro.
- * Da biste saznali više o **moogućnostima kalkulatora X Mark I Pro**, pogledajte niz primjera izračuna, način rada i domenu glavnih funkcija.

$\sin\left(\frac{\pi}{4}\right) + \sqrt{2}$
 $\frac{3\sqrt{2}}{2}$

<Indikatori statusa>

- S** : Tipka SHIFT
- A** : Tipka ALPHA
- M** : Samostalna memorija
- STO** : Memorija za pohranu
- RCL** : Pozivanje memorije
- STAT** : Statistički način rada
- CPLX** : Izračun složenih brojeva
- MATX** : Izračun matrica
- VCTR** : Izračun vektora
- EQN** : Izračun jednačbe
- D** : Način za izračun stupnjeva
- R** : Način za izračun radijana
- G** : Način za izračun gradijenta
- FIX** : Ispravne decimalne postavke
- SCI** : Znanstveni prikaz
- LINE** : Rad s prikazom redaka
- ▲ : Strelica gore
- ▼ : Strelica dolje
- Disp** : Prikaz više funkcija

Uključivanje i isključivanje (ON, OFF)

■ Pri prvom korištenju:

- Maknite izolacijski listić s baterije. Baterija će se aktivirati pa ćete moći uključiti kalkulator.
- Pritisnite **ON** **Shift** **CLR** **3** **=** **CA** da biste vratili izvorne postavke kalkulatora.

UKLJUČENO napajanje: Kada je pritisnuta tipka **ON**.

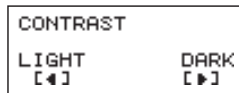
ISKLJUČENO napajanje: **Shift** **OFF** su pritisnute.

■ Funkcija automatskog isključivanja:

Ako se kalkulator ne koristi otprilike **7 minuta**, automatski će se isključiti.

Prilagodba kontrasta zaslona

- Pritisnite **Shift** **MODE** **▼** **6** (6: **◀ CONT ▶**) da biste otvorili prilagodbu kontrasta zaslona.



Pritisnite **▶** da bi kontrast zaslona bio tamniji.

Pritisnite **◀** da bi kontrast zaslona bio svjetliji.

Pritisnite **CA** ili **ON** da biste potvrdili i poništili odabir.

- Da bi se pokrenuo kontrast LCD zaslona, pritisnite **Shift** **CLR** **3** **=** **CA** izvan ekrana za **prilagodbu kontrasta zaslona**.

Odabir NAČINA

- Pritisnite **MODE** da biste prešli na zaslon odabira načina izračuna.
- Pritisnite **▲**/**▼** za sljedeće / prijašnje stranice.



Operacija	Način		LCD Pokazatelj
MODE 1	COMP	Normalno izračuni	
MODE 2	CPLX	Kompleksni broj izračun	CPLX
MODE 3	STAT	Статистические и регресс Расчеты	STAT
MODE 4	BASE	Расчеты, связанных с конкретными число систем	
MODE 5	EQN	Jednadžba rješenje	EQN
MODE 6	TABLE	Function table generation	
MODE 7	MATX	Matrix izračuni	MATX
MODE ▼ 1	INEQ	Izračuni nejednakosti	
MODE ▼ 2	RATIO	Izračun omjera	

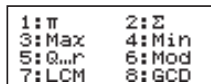
- Početni (zadani) način je COMP.

Funkcijski meni aplikacije (Apps Ključ)

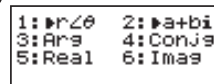
Meni aplikacije sadrži matematičku funkciju. U svakom načinu izračuna funkcije su drugačije.

- Pritisnite **MODE** i odgovarajući broj da uđete u način izračuna.
- Pritisnite **Apps** za unos u aplikacijski izbornik.
- Pritisnite **▲**/**▼** za sljedeće / prijašnje stranice.

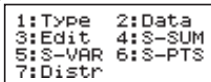
i) COMP Mode



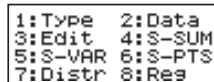
ii) CPLX Mode



iii) STAT Mode

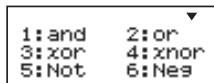


In SD mode

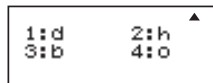


In REG mode

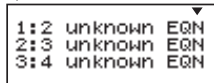
iv) BASE Mode



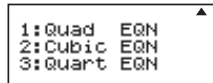
↔
Pritisnite
▼ / ▲ za



v) EQN Mode



↔
Pritisnite
▼ / ▲ za



vi) MATX Mode

1:Dim	2:Data
3:MatA	4:MatB
5:MatC	6:MatD
7:MatAns	

↔
Pritisnite
↓ / ↑ za

1:Det	2:Trn
3:Ide	4:Adj
5:Inv	

vii) VCTR Mode

1:Dim	2:Data
3:VctA	4:VctB
5:VctC	6:VctD
7:VctAns	8:Dot

viii) INEQ Mode

1:Quad	INEQ
2:Cubic	INEQ
3:Quart	INEQ

ix) RATIO Mode

1:a:b=X:d
2:a:b=c:X

- Pritisnite **Apps** **Apps** za izlazak iz aplikacijskog izbornika.

Izbornik za postavljanje kalkulatora

- Pritisnite **shif** **MODE** da biste prešli na **izbornik za postavljanje kalkulatora**; pritisnite **↑** / **↓** za sljedeću/prethodnu stranicu.

1:Maths	2:Line
3:Des	4:Rad
5:Gra	6:Fix
7:Sci	8:Norm

↔
Pritisnite
↓ / ↑ za

1:ab/c	2:d/c
3:CPLX	4:STAT
5:Disp	6:CONT

■ Odabir ulaznog i izlaznog oblika izračuna

[1] Maths ili [2] Line

[1] Maths – (matematički način): Veći dio ulaznih i izlaznih izračuna (npr. razlomak, pi, korijenski broj) prikazuju se u matematičkom tekstnom okviru.

Način Maths

$\frac{\sqrt{5+1}}{3-1}$	$\frac{\sqrt{6}}{2}$
--------------------------	----------------------

[2] Line – (prikaz redaka): Većina ulaznih i izlaznih izračuna prikazuju se u obliku redaka. Pri tom se prikazuju ikona "LINE".

Način Line

$\sqrt{(5+1)} \sqrt{(3-1)}$ ^{LINE}
1.224744871

Za Stat, EQN, mATX, VCTR, INEQ, RATIO način, Input & Display format će se prebaciti na Line modu automatski.

■ Odabir jedinice kuta [3] Deg, [4] Rad ili [5] Gra

[3] Deg: Jedinica kuta u stupnjevima

[4] Rad: Jedinica kuta u radijanima

[5] Gra: Jedinica kuta u gradijentima

$$90^\circ = \frac{\pi}{2} \text{ radijana} = 100 \text{ gradijenata.}$$

■ Prikaz znamenke ili zapisa [6] Fix, [7] Sci ili [8] Norm (primjer #1)

[6] Fix: Fiksni broj decimala, pojavljuje se [Fix 0~9?], navedite broj decimalnih mjesta pomoću tipki [0] – [9].

$$\begin{aligned} \text{Primjer: } 220 \div 7 &= 31.4286 \text{ (FIX 4)} \\ &= 31.43 \text{ (FIX 2)} \end{aligned}$$

[7] Sci: Znanstveni zapis, pojavljuje se [Sci 0~9?], navedite broj glavnih znamenki pomoću tipki [0] – [9].

$$\begin{aligned} \text{Primjer: } 220 \div 7 &= 3.1429 \times 10^1 \text{ (SCI 5)} \\ &= 3.143 \times 10^1 \text{ (SCI 4)} \end{aligned}$$

[8] Norm: Znanstveni zapis, pojavljuje se [Norm 1~2?], navedite oblik eksponencijalnog zapisa pomoću tipki [1] ili [2].

Norm 1: Eksponencijalni zapis automatski se koristi za cijele brojeve s više od 10 znakova i decimalne vrijednosti s više od **DVIJE** decimalne znamenke.

Norm 2: Eksponencijalni zapis automatski se koristi za cijele brojeve s više od 10 znakova i decimalne vrijednosti s više od **DEVET** decimalnih znamenki.

$$\begin{aligned}\text{Primjer: } 1 \div 1000 &= 1 \times 10^{-3} \text{ (Norm 1)} \\ &= 0.001 \text{ (Norm 2)}\end{aligned}$$

■ **Odabir oblika razlomka [1] a/b ili [2] d/c**

[1] a/b/c: odredite prikaz miješanih razlomaka.

[2] d/c: odredite prikaz nepravih razlomaka.

■ **Za odabir složeni oblik broja prikaza [3] CLPX ([1] a + bi ili [2] r < θ)**

[1] + bi: određivanje pravokutne koordinate

[2] r < θ : navesti Polar Koordinate

■ **Odabir oblika statističkog prikaza [4] STAT ([1] ON ili [2] OFF)**

[1] ON: Prikaži stupac FREQ (frekvencija) na zaslonu za unos statističkih podataka.

[2] OFF: Sakrij stupac FREQ (frekvencija) na zaslonu za unos statističkih podataka.

■ **Odabir oblika prikaza decimalnog separatora [5] Disp ([1] Dot ili [2] Comma).**

[1] Dot: Postavite točku kao decimalni separator.

[2] Comma: Postavite zarez kao decimalni separator.

■ **Da biste prilagodili kontrast zaslona [6] ◀ CONT ▶**

Pogledajte odjeljak „Prilagodba kontrasta zaslona“.

Prije početka korištenja

■ **Provjerite trenutni način izračuna**

Provjerite indikatore statusa koji pokazuju trenutni način izračuna (COMP, STAT, TABLE), oblike postavke prikaza i postavke jedinice kuta (Deg, Rad, Gra).

■ **Povratak na početne postavke**

Pritisnite Shift CLR 1 = (YES) CA da biste se vratili na početne postavke kalkulatora.

Način izračuna	: COMP
Ulazni/Izlazni oblik	: Maths
Jedinica kuta	: Deg
Prikazane znamenke	: Norm 1
Oblik prikaza razlomka	: d/c
Unos statističkih podataka	: OFF
Oblik decimalnog razdjelnika	: Dot

Ovom se radnjom ne brišu memorije za varijable.

■ **Pokretanje kalkulatora**



Ako niste sigurni koje su trenutne postavke kalkulatora, preporučujemo da pokrenete kalkulator (način izračuna “COMP”, jedinica kuta “Degree” te obrisane memorije za odgovore i varijable) i LCD kontrast pritiskom na Shift CLR 3 (All) = (YES) CA .

Unos Izraza i Varijedenosti

Kapacitet unosa

Uređaj X Mark I Pro omogućuje unos pojedinačnog izračuna do 99 bajtova. Ako je kapacitet unosa manji od 10 bajtova, kursor za unos promijenit će se iz "|" u "█" i time pokazati da je memorija nedovoljna.



Uređivanje unosa


Novi unos počinje na lijevoj strani zaslona. Ako ulazni podaci sadrže više od 15 znakova (Line Mode) / 16 znakova (Matematika način rada), redak će se uzastopno pomicati na desno. Možete se pomaknuti na lijevu stranu pomoću  i  da biste pregledali unos.





Izostavite znak množenja i završnu zagradu za zatvaranje.

Primjer: $2 \times \log 100 \times (1+3) = 16$ **EX #1**

1. Izostavite znak množenja (x)



- Unesite prije otvorene zagrade  : $1 \times (2+3)$
- Unesite prije znanstvenih funkcija koje uključuju zagrade: $2 \times \cos(30)$
- Unesite prije funkcije slučajnog broja 
- Unesite prije varijable (A, B, C, D, X, Y, M), π , θ

2. Znanstvene funkcije idu uz otvorene zagrade. Primjer: $\sin($, $\cos($, $\text{Pol}($, $\text{LCM}(\dots$. Potrebno je unijeti argument i zatvoriti zagradu .

3. Možete izostaviti posljednju zagradu prije , , , .

Umetanje i zamjena načina unosa


U radu s prikazom retka koristite  ili zamijenite način rada za unos.


- U načinu unosa (zadanom načinu unosa), kursor je okomita titrajuća crta „|“ za unos novog znaka.
- U načinu za zamjenu, pritisnite tipku   da biste zamijenili kursor s titrajućom vodoravnom linijom () i zamijenili znak na kojem je trenutno pozicioniran kursor.

U matematičkom načinu možete koristiti samo način unosa.

Kada se oblik prikaza promijeni iz rada u prikazu retka u matematični način, automatski će se prebaciti na način unosa.

Brisanje i ispravak znaka

U načinu unosa: Pomaknite kursor na desnu stranu znaka ili funkcije koju želite izbrisati, a zatim pritisnite .

U načinu zamjene: Pomaknite kursor ispod znaka ili funkcije koju brišete, a zatim pritisnite .

Primjer: $1234567 + 889900$

- (1) Zamjena unosa ($1234567 \rightarrow 1234560$) **EX #2**
- (2) Brisanje ($1234567 \rightarrow 1234560$) **EX #3**
- (3) Unos ($1234567 \rightarrow 1234560$) **EX #4**

Unos i prikaz rezultata u matematičkom prikazu

- U matematičkom prikazu (Maths Mode), unos i prikaz rezultata razlomka ili određenih funkcija (\log , x^2 , x^3 , $x^{\sqrt{\square}}$, $\sqrt{\square}$, $3\sqrt{\square}$, $\sqrt[3]{\square}$, x^{-1} , 10^{\square} , e^{\square} , Abs) prikazani su u obliku rukopisa/matematičkog prikaza.

EX #5

- Visina izraza izračuna radi određenih je unesenih izraza viša od prikaza zaslona. Maksimalan kapacitet unosa: 2 prikaza zaslona (31 točka x 2)
- Memorija kalkulatora ograničava broj funkcija i zagrada koje je moguće unijeti u pojedini izraz. U tom slučaju izraz podijelite na više dijelova, a zatim izračun provedite za svaki dio zasebno.
- Ako dio izraza koji unosite nije prikazan na zaslonu, nakon izračuna i na zaslonu s rezultatom pritisnite \leftarrow ili \rightarrow da biste pregledali cijeli izraz.

Rasponi unosa

- Calculation Precision, Ulazni Molim ponude odnose se na **EX #6**
- Pogreške su kumulativne i mogu postati velike u slučaju uzastopnih izračuna, što vrijedi i ako se interni uzastopni izračuni izvode u slučaju $^{\wedge}(x^y)$, $^{\times}\sqrt{y}$, $^{\sqrt[3]{\square}}$, $x!$, nPr , nCr itd.

■ Prikaz rezultata $\sqrt{\square}$

Rezultati izracuna mogu se prikazati pomocu $\sqrt{\square}$ u svim sljedecim slucajevima:

- Srednji i konacni rezultati izracuna prikazuju se u sljedecem obliku:

$$\pm \frac{a\sqrt{b} \pm d\sqrt{e}}{c \quad f} \quad \begin{array}{l} 0 \leq a < 100, \quad 1 \leq d < 100 \\ 0 \leq b < 1000, \quad 1 \leq e < 1000 \\ 1 \leq c < 100, \quad 1 \leq f < 100 \end{array}$$

- Kada je broj pojmova u srednji i završni rezultat izračuna uključuju $\sqrt{\square}$ je jedan ili dva.

Redosljed računskih operacija

Kalkulator će automatski odrediti prioritet računске operacije svake pojedine naredbe na sljedeći **EX #7**

Primjer:

$$\text{(-)} \quad 2 \quad x^2 \quad = \quad -2^2 = -4$$

$$\text{(} \quad \text{(-)} \quad 2 \quad \text{)} \quad x^2 \quad = \quad (-2)^2 = 4$$

Primjer 1:

$$1 \quad \div \quad 2 \quad \text{Shift} \quad \pi \quad = \quad 1 \div 2\pi = 0.1591549431$$

Primjer 2:

$$2 \quad \text{Shift} \quad \text{STO} \quad \text{(-)} \quad 2 \rightarrow A$$

$$1 \quad \div \quad 2 \quad \text{Alpha} \quad A \quad = \quad 1 \div 2A = \frac{1}{4}$$

Prijelazni izračuni

- Ovaj kalkulator koristi memorijska područja, takozvane „prijelazne memorije“ u kojima privremeno pohranjuje numeričke vrijednosti (brojke) i naredbe (+, -, x, ...) u skladu s prioritetom prilikom izračuna.
- Numerička prijelazna memorija sastoji se od 10 razina, a prijelazna memorija naredbi ima 128 razina. Pogreška gomilanja [Stack ERROR/ Pogreška GOMILANJA] javlja se svaki puta kada pokušate izvršiti izračun koji premašuje kapacitet prijelazne memorije.
- Izračuni se izvršavaju prema redosljedu u skladu sa „slijedom operacija“. Kada završite s izračunom, pohranjene privremene vrijednosti bit će uklonjene.

Poruke o pogreškama i lokator pogrešaka

Dok se na zaslonu prikazuje poruka o pogrešci koja objašnjava uzrok pogreške, kalkulator je zaključan.

- Pritisnite **CA** da biste izbrisali poruku o pogreškama, a zatim se vratili na početni zaslon načina rada koji ste zadnji koristili.
- Pritisnite **◀** ili **▶** da bi se prikazao uneseni izraz pri čemu kursor pozicionirajte pokraj pogreške.
- Pritisnite **ON** da biste izbrisali poruku o pogreškama, zatim izbrisali memoriju ponovnog izvođenja, a potom se vratili na početni zaslon načina rada koji ste zadnji koristili.

Poruka o pogrešci	Cause	Action
Math ERROR/ Matematička POGREŠKA	<ul style="list-style-type: none"> • Srednji ili konačni rezultat izvan je dopuštenog raspona izračuna. • Pokušaj izračuna pomoću vrijednosti koja premašuje dopušteni raspon izračuna. • Pokušaj izvođenja nelogične operacije (dijeljenje s nulom, itd.) 	Provjerite ulazne vrijednosti i potvrdite da su sve unutar dopuštenih raspona. Pozorno provjerite vrijednosti memorije.
Stack ERROR/ POGREŠKA gomilanja	<ul style="list-style-type: none"> • Premašen je kapacitet numeričke prijelazne memorije ili prijelazne memorije operacija. 	<ul style="list-style-type: none"> • Pojednostavnite izračun. • Podijelite izračun u dva ili više zasebnih dijelova.
Syntax ERROR/ POGREŠKA sintakse	Pokušaj izvođenja nedopuštene matematičke operacije.	Pritisnite ◀ ili ▶ da bi se kursor prikazao na mjestu pogreške, a zatim unesite potrebne ispravke.
Insufficient MEM/ Nedovoljno memorije	Rezultat izračuna parametara funkcijske tabele uzrokovao je generiranje više od 30 x-vrijednosti za tablicu.	Raspon tabele izračuna smanjite promjenom početne, završne i pojedinačne vrijednosti, a zatim pokušajte ponovno.
Dimenzija GREŠKA (samo u matrici ili vektoru)	<ul style="list-style-type: none"> • dimenzija (red stupac) je gotova. • Pokušaj da izvrši nezakonitu matrix / vektor operaciju. 	Pritisnite ◀ ili ▶ da prikazete lokaciju uzroka greške i napravite potrebne ispravke.

Poruka o pogrešci	Cause	Action
Can't Solve ERROR (samo u funkciji RIJEŠI)	Kalkulator nije mogao da dobije rješenje.	<ul style="list-style-type: none"> • Provjerite pogreške u jednadžbu koju ulaznu. • Ulaz početna vrijednost za rješenje varijabla koja je u neposrednoj blizini očekuje rješenje i pokušati ponovno.
Varijabla GREŠKA (samo u funkciji RIJEŠI)	<ul style="list-style-type: none"> • Jednadžba nije ispravna jednadžba. • Jednadžba ne sadrži varijablu X. • Varijabla rješenja nije slična specificiranoj varijabli u izrazu. 	<ul style="list-style-type: none"> • Ispravite jednadžbu uključiti varijable X. • Ispravite jednadžbu kako bi se slagala rješenje varijablu i izraz. (pogledajte str.194)
GREŠKA razdoblja čekanja (samo u diferencijalnim ili integralnim izračunima)	<ul style="list-style-type: none"> • Izračun završava bez završava uvjet da se ostvari. 	<ul style="list-style-type: none"> • Revidirati završnu stanje i pokušati ponovno. (vidi str.195)
Argument ERROR	Nepravilno korištenje argumenta.	Pritisnite ◀ ili ▶ da prikazete lokaciju uzroka greške i napravite potrebne ispravke.

Osnovni Izračuni

- Pritisnite **MODE** **1** da biste pristupili načinu COMP.
- Kalkulator prilikom izračuna prikazuje samo indikatore (bez rezultata izračuna). Pritisnite tipku **CA** da biste prekinuli računsku operaciju.

Aritmetičke računalne operacije



- Ako želite izračunati negativne vrijednosti (isključite negativni eksponent), obuhvatite ih zagradama.
- Ovaj kalkulator podržava 99 razina izraza zagrada. **EX #8**

Izračuni uz memoriju

Ans $\frac{\square}{\square}$ M+ M STO RCL

Memorijske varijable

- Postoji 19 memorijskih varijabli (0 – 9, A – F, M, X i Y) u kojima su pohranjeni podaci, rezultati ili dodijeljene vrijednosti.
- Vrijednosti pohranite u memoriju pritiskom na [Shift] [STO] + memorijsku varijablu.
- Vrijednosti memorije ponovno pozovite pritiskom na [RCL] + memorijsku varijablu.
- Sadržaj memorije možete isprazniti pritiskom na [0] [Shift] [STO] + memorijsku varijablu.

Primjer: $23 + 7$ (pohranjivanje u A), izračunavanje sinusa (memorija A) i brisanje memorije A **EX #9**

Samostalna memorija

- Samostalna memorija [M] koristi ista memorijska područja kao i varijabla M. Primjerena je za izračun kumulativnog zbroja jednostavnim pritiskom tipke [M+] (dodaj memoriji) ili [M-] (oduzmi od memorije).
- Podaci ostaju u memoriji čak i kad se kalkulator isključuje.
- Samostalnu memoriju (M) ispraznite pritiskom na $\text{[0] [Shift] [STO] [M]}$.
- Ispraznite sve vrijednosti u memoriji pritiskom na $\text{[Shift] [CLR] 2(MCL) [=] [CA]}$.

Memorija rezultata

- Unesene vrijednosti ili najnoviji rezultati izračuna automatski će se pohraniti u memoriju rezultata uvijek kada pritisnete [=] , [Shift] [=] , [M+] , [Shift] [M-] , [Shift] [STO] . Memorija rezultata može zadržati do 18 znamenki.
- Ponovno pozovite i koristite posljednju pohranjenu memoriju rezultata pritiskom na [Ans] .
- Memorija odgovora ne ažurira se u slučaju računalne operacije s pogreškom.
- Sadržaji memorije rezultata mogu se uređivati pritiskom na [CA] , promjenom načina izračuna ili isključivanjem kalkulatora. **EX #10**

Izračuni razlomka

$\frac{\square}{\square}$ $\frac{\square}{\square}$ $\frac{\square}{\square}$ $\frac{\square}{\square}$ F \leftrightarrow D

Kalkulator podržava izračun razlomaka i konverzije između razlomaka, decimalne točke, miješanog razlomka i nepravog razlomka.

Različiti oblici ulaznog i izlaznog prikaza s različitim postavkama prikazuju se na sljedeći način:

- U izborniku s postavkama odredite oblik prikaza rezultata izračuna razlomka kao **mješoviti prikaz** ($\frac{\square}{\square}$) ili **nepravog razlomka** ($\frac{\square}{\square}$).
- Razlomci su prema zadanoj postavki prikazani kao nepravilni razlomci ($\frac{\square}{\square}$).
- Rezultati prikaza u obliku miješanog razlomka dostupni su nakon odabira tih postavki ($\frac{\square}{\square}$) u izborniku postavki.

	Nepravilni razlomak (d/c)	Miješani razlomak (a b/c)
Način Maths	$\frac{11}{3}$	$3\frac{2}{3}$
Način Line	11_ 3	3_ 2_ 3

- Pritisnite $\text{[F}\leftrightarrow\text{D]}$ da biste prebacili rezultat izračuna iz razlomka u decimalni oblik i obratno.
- Pritisnite $\text{[Shift] [M}\leftrightarrow\text{d]}$ da biste prebacili rezultat izračuna iz nepravog razlomka u miješani razlomak i obratno.
- Rezultat se automatski prikazuje u decimalnom obliku uvijek kada je ukupni broj znamenki razlomka (cijeli broj + brojnik + nazivnik + razlomak crta) veći od 10.
- Budući da je izračun razlomaka vezan uz decimalnu vrijednost, rezultat se prikazuje u decimalnom obliku.

Pretvaranje razlomci \leftrightarrow decimalni broj **EX #11**

Izračuni postotaka

%

EX #12

Stupnjeve (sate), minute ili sekunde koristite za šezdesetni izračun (sustav zapisa osnovan na broju 60) ili šezdesetnu vrijednost pretvorite u decimalnu.

Stupnjevi-minute-sekunde izračuni ↔ decimalni broj

EX #13

Ponovni prikaz i više operacija

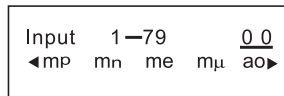
■ Funkcija ponovnog prikaza memorije

- Ponovni prikaz memorije dostupan je samo u načinu COMP.
- Kada je izračun izvršen, unos izračuna i rezultat automatski se pohranjuju u ponovni prikaz memorije.
- Pritiskom na \square (ili \square) ponovno se prikazuje unos izračuna i povijest rezultata.
- Nakon prikaza rezultata izračuna na zaslonu, pritisnite \square ili \square da biste uređivali ulazni izraz rezultata.
- Ako je indikator \triangleright na desnoj strani prikaza rezultata izračuna, pritisnite \square , a zatim \square ili \square da biste se pomicali po izračunu.
- Ponovni prikaz memorije briše se kada pritisnete:
 - Pokrenete postavljanje kalkulatora \square \square \square \square \square .
 - Promijenite način izračuna ili prikaza.
 - Pritisnete tipku \square .
 - Pritisnete \square \square da biste isključili kalkulator.

■ Multi-Function izvješća

- Koristite dvotočku \square staviti dva ili više izračuna izraza zajedno.
- izvršava prvi iskaz imat će "DISP" indikator, a "DISP" ikona nestao nakon što je posljednja izjava se izvršava. **EX #14**

X Mark I Pro ima ukupno 79 konstantnih vrijednosti. U izbornik konstantnih vrijednosti možete ući (ili izaći iz njega) pritiskom na tipku \square \square , bit će prikazan sljedeći zaslon:



- Na sljedeću ili prethodnu stranicu za odabir vrijednosti idite pritiskom na \square ili \square .
- Da biste odabrali konstantnu vrijednost pritisnite gumb \square ili \square . Kursor za odabir pomaknut će se lijevo ili desno da bi podvukao simbol konstante, a istovremeno će se na donjoj liniji zaslona prikazati vrijednost podcrtanog simbola konstante.
- Podcrtani simbol konstante će biti odabran kada pritisnete \square .
- Vrijednost konstante možete dobiti trenutačno ako upišete broj stavke za vrijednost konstante i pritisnete \square kada se kursor za odabir nalazi ispod 0.0 **EX #15**
- Za Constant tablici pogledajte **EX #16**

Metrička konverzija

Kalkulator ima 172 konverzijskih parova koji omogućuju pretvaranje broja u određene metričke jedinice i iz njih.

- Pritisnite \square da biste pristupili izborniku konverzije.
- Postoje stranice sa 8 kategorija (udaljenost, površina, temperatura, kapacitet, težina, energija i pritisak) koje sadrže 36 metrička simbola, a vi možete pritisnuti \square ili \square da biste promijenili stranicu za odabir kategorije.
- Na stranici s kategorijom pokazivač za odabir možete pomicati uljevo ili udesno pritiskanjem \square ili \square **EX #17**
- U način za izračun možete se odmah vratiti čim pritisnete tipku \square unutar stranica za odabir kategorije. No nakon odabrane osnovne jedinice konverzije, tipke \square , \square ili \square neće biti valjane.

- Ako je konvertirani rezultat preopterećen, na donjem će se zaslonu prikazati [ERROR]. Korisnik ne može pritisnuti \square za odabir preopterećene vrijednosti, ali sljedeći su scenariji valjani:

Scenarij A - Nastavite s odabirom ostalih vrijednosti konverzije pritiskanjem \square ili \square .

Scenarij B - Izbrišite zaslon uz pomoć tipke \square ili \square i napustite odabir.

Scenarij C - Pritisnite \square da biste se vratili na prethodni zaslon za izračun.

Primjer: Pretvori $10 + (5 \text{ ft} \rightarrow \text{m}^2) = 10,4645152 \dots$ **EX #18**

Funkcionalni Znanstveni Izračuni

- Pritisnite \square \square da biste COMP način.
- $\pi = 3.1415926535897932324$
- $e = 2.7182818284590452324$

Kvadrat, korijen, kub, treći korijen, potencija, korjenovanje, recipročna vrijednost i pi

EX #19

Logaritam, prirodni logaritam, antilogaritam i logab

EX #20

Pretvaranje jedinice kuta

Kalkulatorova postavka za jedinicu kuta je „stupanj“. Pritiskom na \square pristupite izborniku s postavkama da biste promijenili jedinicu na „radijan“ ili „gradijent“.

```
1:Maths  2:Line
3:Deg    4:Rad
5:Gra    6:Fix
7:Sci    8:Norm
```

Pritisnite odgovarajuću numeričku tipku \square , \square ili \square za potrebnu jedinicu kuta. Na zaslonu će se prikazati indikator **D**, **R** ili **G**.

Jedinicu kuta pretvarajte u „stupanj“, „radijan“ i „gradijent“ pritiskom na \square \square .

```
1:°      2:r
3:°      3:°
```

Zatim pritiskom na \square , \square ili \square pretvorite prikazanu vrijednost u odabranu jedinicu kuta..... **EX #21**

Trigonometrijski izračuni

- Prije korištenja trigonometrijskih funkcija (osim hiperboličnih izračuna), odaberite odgovarajuću jedinicu kuta (Deg/Rad/Gra) pritiskom na \square \square .

Postavka jedinice kuta	Unos vrijednosti kuta	Raspon ulaznih vrijednosti za rezultat kvadratnog korijena $\sqrt{\quad}$
Deg	Jedinice od 15°	$ \pi < 9 \times 10^9$
Rad	Višekratnik $\frac{1}{15} \pi$ radijana.	$ \pi < 20\pi$
Gra	Višekratnik $\frac{50}{3}$ gradijenata.	$ \pi < 10000$

- $90^\circ = \frac{\pi}{2}$ radijana = 100 gradijenata. **EX #22**
- Hiperboličke (sinh/ cosh/ tanh) i inverzne hiperboličke (sinh⁻¹/cosh⁻¹/tanh⁻¹) funkcije
- Pritiskom na \square pristupate hiperboličkom podizborniku.

```
1:sinh  2:cosh
3:tanh  4:sinh-1
5:cosh-1 6:tanh-1
```

..... **EX #23**

Generiranje permutacija, kombinacija, faktorijala i slučajnih brojeva

■ Permutacija: $nPr = \frac{n!}{(n-r)!}$

■ Kombinacija: $nCr = \frac{n!}{r!(n-r)!}$

■ Faktorial: $x! = x(x-1)(x-2)\dots(2)(1) \dots$ **EX #24**

■ Generiranje slučajnih brojeva

Shift **Rand** : Generirajte slučajni broj između 0,000 i 0,999. Rezultat se prikazuje u obliku razlomka u statusu načina Maths.

Alpha **IRand** : Generirajte slučajni broj između dva navedena pozitivna cijela broja. Unos je podijeljen s „/“ **EX #25**

* Vrijednost je samo uzorak, rezultati će se razlikovati svaki put.

Najmanji zajednički višekratnik i najveći zajednički djelitelj

■ LCM: Izračunava najmanji zajednički višekratnik među (najviše) tri pozitivna cijela broja.

■ GCD: Izračunava najveći zajednički djelitelj među (najviše) tri pozitivna cijela broja. **EX #26**

Proizvod (π) Proračun

■ Pritisnite **MODE** **1** da biste comp način.

■ **a** = započeti, **b** = kraj, **c** = formula

Matematika način: $\prod_{x=a}^b (C)$ Line modu: $\Pi (c, a, b)$

Primjer: Proizvod $(x+1)$ 0-5 **EX #27**

Zbrajanje (Σ) Proračun

■ Pritisnite **MODE** **1** da biste comp način.

■ **a** = započeti, **b** = kraj, **c** = formula

Matematika način: $\sum_{x=a}^b (C)$ Line modu: $\Sigma (c, a, b)$

Primjer: Zbir $(x+1)$ 1-5 **EX #28**

Maksimalna vrijednost i minimalna vrijednost Kalkulacija

■ Pritisnite **MODE** **1** da biste comp način.

■ U većini pet vrijednosti može se izračunati **EX #29**

Modul Nakon divizije (Mod) Obračun

■ Pritisnite **MODE** **1** da biste comp način. **EX #30**

Prim faktorizacija

PFact

• Faktor je pozitivan broj sve do 10 znamenki u prim faktorima sve do 3 znamenke.

Ptact broj : $0 < X < 99999\ 99999$ (X je cijeli broj)

• Ostatak koji ne može biti množen bit će stavljen u zagrade na zaslonu.

Primjer: $99999\ 99999 = 3^2 \times 11 \times 41 \times 271 \times (9091) \dots$ **EX #31**

NAPOMENA

- Sve operacije izračuna, pritiskom Shift PFact ili = ili ENG ili ◊ tipke će izaći iz zaslona faktorizacije prim brojeva.
- Koristeći setup izbornik da promijenite postavku kuta jedinice (Deg, Rad, Gra) ili da se promijeni digitalna postavka (Fix, Sci, Norm).
- [Math ERROR] bit će prikazan ako je prikazana decimalna vrijednost, frakcija, izračun negativne vrijednosti ili Pol, Rec, Q...R.

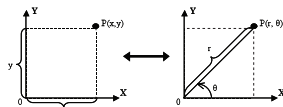
Izračuni kvocijenta i ostatka

- „Quotient/Kvocijent“ (Q) je rezultat dijeljenja, a „Remainder/Ostatak“ (r) je vrijednost ostala nakon dijeljenja cijelih brojeva.
- Izračunata vrijednost kvocijenta (Q) i ostatak (r) pohranjuju se u memoriju uz automatsku dodjelu varijabli „C“ i „D“.
- U načinu Maths, pritisnite ◀ ili ▶ da biste pregledavali dugačak rezultat izračuna.
- U načinu Line, vrijednost kvocijenta (Q) i ostatka (r) prikazat će se u 2 retka.
- Za sljedeći izračun ili pohranu u varijable memorije moguće je koristiti samo vrijednost kvocijenta (Q). **EX #32**

Pretvaranje koordinata

- Uz polarne koordinate možete izračunati i prikazati θ u rasponu $-180^\circ < \theta \leq 180^\circ$. (Isto kao i radijane i gradijente.)
- U načinu Maths, pritisnite ◀ ili ▶ da biste pregledavali rezultat izračuna.
- U načinu Line, vrijednosti (x,y) ili (r, θ) prikazat će se u 2 retka.

- Rezultati će se nakon pretvaranja automatski dodijeliti varijablama memorije X i Y. Pritisnite RCL X ili Y da bi se prikazao rezultat.



Pravokutne koordinate (Rec) Polarne koordinate (Pol)

- Shift Pof : Pretvorite pravokutne koordinate (x,y) u polarne koordinate (r, θ) . Pritisnite RCL X za r ili RCL Y θ . **EX #33**

- Shift Rec : Pretvorite polarne koordinate (r, θ) u pravokutne koordinate (x, y) . Pritisnite RCL X za x ili RCL Y y. **EX #34**

Izračun apsolutne vrijednosti

EX #35

Inženjerski zapisi

EX #36

Izmjena vrijednosti prikaza

- U načinu Maths pritisnite $\text{F}\leftrightarrow\text{D}$ da biste promijenili vrijednost rezultata izračuna iz oblik razlomka \leftrightarrow decimalni oblik, x oblik \leftrightarrow decimalni oblik, $\sqrt{\quad}$ korijenski oblik \leftrightarrow decimalni oblik.
- U načinu Line pritisnite $\text{F}\leftrightarrow\text{D}$ da biste **SAMO** promijenili vrijednost rezultata izračuna iz oblik razlomka \leftrightarrow decimalni oblik, a x oblik i decimalni oblik prikazivat će se samo kao decimalna vrijednost.

EX #37

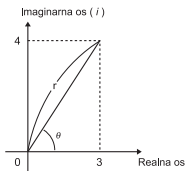
NAPOMENA

- U nekim obračuna rezultata, pritiskom na tipku $\boxed{F \leftrightarrow D}$ se neće pretvoriti u vrijednosti prikaza.
- Neke pretvorbe rezultat zaslon može potrajati dugo vremena.

Izračuni složenog broja

$\boxed{\text{Abs}}$ $\boxed{\angle}$ \boxed{i}

Složeni se brojevi mogu izraziti pravokutnim ($z = a + bi$) ili polarnim oblikom ($r \angle \theta$). "a" predstavlja realni dio broja, "b" je imaginarni dio broja (a "i" je zamišljena jedinica jednaka drugom korijenu $-1, \sqrt{-1}$), "r" je apsolutna vrijednost i "θ" je argument složenog broja.



- Pritisnite $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{2}$ za ulazak u način rada CPLX.
- Pritisnite $\boxed{\text{Apps}}$ da odaberete vrstu izračuna.

Izbor vrste kompleksnih brojeva

Postoje 6 vrsta izračuna kompleksnih brojeva nakon unosa u zaslon za vrste složenih brojeva, a zatim pritisnite broj da odaberete vrstu izračuna kompleksnih brojeva.

1: $r \angle \theta$	2: $a + bi$
3: Abs	4: Conj
5: Real	6: Imag

- Provjerite trenutačnu postavku jedinice kuta (Deg, Rad, Grad).
- Ikona $[i]$ označava da je prikazani rezultat imaginarni dio broja; $[\angle]$ označava da prikazana vrijednost ima vrijednost argumenta θ .
- No, imaginarni brojevi iskoristit će kapacitet memorije za ponovno izvođenje.

Konverzija pravokutni oblik i polarni oblik

Kad pritisnete $\boxed{\text{Apps}}$ $\boxed{1}$ možete konvertirati pravokutni oblik složenog broja u polarni oblik, a ako pritisnete $\boxed{\text{Apps}}$ $\boxed{2}$ konvertirat ćete polarni oblik složenog broja u pravokutni oblik. **EX #38**

Izračun apsolutne vrijednosti i argumenta

Sa složenim brojem pravokutnog oblika možete izračunati odgovarajuću apsolutnu vrijednost (r) ili argument (θ) uz pomoć tipki $\boxed{\text{Abs}}$ ili $\boxed{\text{Apps}}$ $\boxed{3}$.

Konjugiranje složenog broja konjugate

Ako je složeni broj $z = a + bi$, njegova bi konjugirana vrijednost trebala biti $z = a - bi$ **EX #39**

Odredite stvarni/imaginarni kompleksni broj **EX #40**

Izračuni u sustavu s bazom N i logički izračuni

- Pritisnite $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{4}$ da biste pristupili načinu Base-n za decimalne (baza 10), heksadecimalne (baza 16), binarne (baza 2), oktalne (baza 8) ili logičke izračune.
- Za odabir određenog brojčanog sustava u osnovnom načinu rada pritisnite $\boxed{\text{DEC}}$ decimalni [d], $\boxed{\text{HEX}}$ heksadecimalni [H], $\boxed{\text{BIN}}$ binarni [b] ili $\boxed{\text{OCT}}$ oktalni [o].
- Tipka $\boxed{\text{Apps}}$ koja omogućuje obavljanje logičkih izračuna sadrži: logičku vezu [And/I] / [Or/II], ekskluzivno ili [Xor/Xili], ekskluzivno niti [Xnor/Xniti], argument komplement [Not/Ne] i negaciju [Neg/Negativno].

- Ako je binarni ili oktalni rezultat izračuna viši od 8 znamenki, **◀Blk** bit će prikazan da se navede da rezultat ima sljedeći blok. Pritiskom tipka može da se vrti između rezultatskih blokova.

- Nije moguće koristiti sve znanstvene funkcije i nije moguće upisati vrijednost s decimalnim zarezom ili eksponentom. **EX #42**

Izračuni u sustavu s bazom N **DEC** → **OCT** → **HEX** → **BIN** **EX #43**

Logička operacija **EX #44**

Statistički Izračun

- Pritisnite **MODE** **3** da biste unijeli model statističkog izračuna nakon čega će zasvijetliti indikator „STAT/STATISTIČKI“.

- Pritisnite **Apps** **1** (tip) da biste odabrali model kalkulacije.

Odabir statističkog tipa

Postoji 8 tipova statističkog izračuna na zaslonu odabira tipa statistike. Da biste odabrali **tip statističkog izračuna**, pritisnite broj.

```

1:SD      2:Lin
3:Quad   4:Log
5:e EXP  6:ab EXP
7:Pwr    8:Inv
  
```

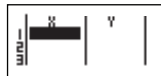
Pritisnite tipku	Statistički izračun
1 (SD)	Statistika s jednom varijablom (x)
2 (Lin)	Dvije varijable, linearna regresija ($y = A + Bx$)
3 (Quad)	Dvije varijable, kvadratna regresija ($y = A + Bx + Cx^2$)
4 (Log)	Dvije varijable, logaritamska regresija ($y = A \times B \ln x$)
5 (e EXP)	Dvije varijable, eksponencijalna regresija ($y = Ae^{Bx}$)
6 (ab EXP)	Dvije varijable, ab eksponencijalna regresija ($y = AB^x$)
7 (Pwr)	Dvije varijable, potencijnska regresija ($y = Ax^B$)
8 (Inv)	Dvije varijable, obrnuta regresija ($y = A + B/x$)

Unos statističkih podataka

Kada potvrdite tip izračuna na zaslonu odabira **tipa statistike** ili pritiskom na **Apps** **2** (Data) u načinu STAT, prikazuje se sljedeći zaslon za unos statističkih podataka.



STAT s 1 varijablom



STAT s 2 varijable



STAT s 1 varijablom
"FREQ ON"

- Kada na izborniku s postavkama uključite frekvenciju podataka „FREQ/FREKVENCJA“, u prethodni se zaslon dodaje stupac FREQ.
- Sljedi najveći broj redaka pri unosu podataka.

Tip statistike	FREQ ON (Uključi FREQ)	FREQ OFF (Isključi FREQ)
Jedna varijabla (samo unos x)	40	80
Dvije varijable (samo unos x i y)	26	40

- Ulazni izraz i vrijednost prikazanog rezultata na zaslonu unosa **statističkih podataka** su u načinu Line (isto kao i način Comp uz status načina Line).
- Nakon unosa podataka pritisnite **=** da biste pohranili vrijednosti u statistički registar i prikazali vrijednosti u ćeliji (maks. 6 znakova). Ako želite pomicati kursor među ćelijama, pritisnite tipku kursora.

Uređivanje uzorka statističkih podataka

■ Zamjena podataka u ćeliji

- (1) Na zaslonu za unos statističkih podataka pomaknite kursor u ćeliju koju želite uređivati.
- (2) Unesite novu vrijednost ili izraz, a zatim pritisnite **=**

■ Brisanje retka

(1) Na zaslonu za unos statističkih podataka pomaknite kursor u redak koji želite izbrisati.

(2) Pritisnite **DEL**

■ Umetanje retka

(1) Na zaslonu za unos statističkih podataka pomaknite kursor u redak koji se nalazi ispod retka koji želite umetnuti.

(2) Pritisnite **Apps** **3** (Uređivanje)

(3) Pritisnite **1** (Ins)

■ Brisanje potpunog unosa statističkih podataka STAT

(1) Pritisnite **Apps** **3** (Uređivanje)

(2) Pritisnite **2** (Del-A)

Zaslon za statistički izračun

■ Nakon unosa STAT podataka, pritisnite **CA** da biste pristupili zaslonu za **statistički izračun**.

■ Da biste izračunali statistički rezultat, koristite **statistički izbornik** (S-SUM, S-VAR, S-PTS, Reg).

Statistički izbornik

Na zaslonu za unos **statističkih podataka** ili zaslonu **statističkog izračuna** pritisnite **Apps** da bi se prikazao zaslon sa **statističkim izbornikom**.

```
1:Type  2:Data
3:Edit  4:S-SUM
5:S-VAR 6:S-PTS
7:Distr
```

STAT s 1 varijablom

```
1:Type  2:Data
3:Edit  4:S-SUM
5:S-VAR 6:S-PTS
7:Distr  8:Reg
```

STAT s 2 varijable

Elementi STAT	Opis
[1] Type	za pozivanje zaslona tipa statističkog izračuna
[2] Data	za pozivanje zaslona unosa statističkih podataka
[3] Edit	za pozivanje podizbornika Edit (Uređivanje) za uređivanje sadržaja zaslona STAT
[4] S-SUM	za unos podizbornika S-Sum (zbroj izračuna)
[5] S-VAR	za unos podizbornika S-Var (zbroj izračuna)
[6] S-PTS	za unos podizbornika S-PTS (izračun točaka)
[7] Distr	za ulazak u distr pod-izbornika (izračuna raspodjele)
[8] Reg	za unos podizbornika Reg (izračun regresije)

Statistički rezultat izračuna u [4] S-SUM, [5] S-VAR, [6] S-PTS, [7] Reg

STAT podizbornik	Vrsta STAT	Vrijednost	simbol	operacija
S-SUM	1 & 2 varijabla	Zbir svih vrijednosti x2	Σx^2	Apps 4 1
		Zbir svih vrijednosti x	Σx	Apps 4 2
	2-varijabla STAT samo	Zbir svih vrijednosti y2	Σy^2	Apps 4 3
		Zbir svih vrijednosti y	Σy	Apps 4 4
		Zbrajanje XY para	Σxy	Apps 4 5
		Zbir svih vrijednosti X3	Σx^3	Apps 4 6
		Zbir svih x2y parova	Σx^2y	Apps 4 7
		Zbir svih X4 parova	Σx^4	Apps 4 8

STAT podizbornik	Vrsta STAT	Vrijednost	simbol	operacija
S-VAR	1 & 2	Broj podataka uzorku	n	Apps 5 1
	varijabla	Srednje vrijednosti od x	\bar{x}	Apps 5 2
	STAT	Stanovništvo standardna devijacija x	$x\sigma_n$	Apps 5 3
		Standardna devijacija uzorka x	$x\sigma_{n-1}$	Apps 5 4
	2-varijabla	Sredina vrijednosti y	\bar{y}	Apps 5 5
	STAT samo	Stanovništvo standardna devijacija od y	$y\sigma_n$	Apps 5 6
		Uzorak standardna devijacija od y	$y\sigma_{n-1}$	Apps 5 7
S-PTS	1 & 2 varijabla	Minimalna vrijednost X	minX	Apps 6 1
	STAT	Maksimalna vrijednost X	maxX	Apps 6 2
	1-varijabla	Srednji	med	Apps 6 3
	STAT samo	Način	mode	Apps 6 4
		1. tromjesečja vrijednost	Q1	Apps 6 5
		3. tromjesečja vrijednost	Q3	Apps 6 6
		Domet	R	Apps 6 7
	2-varijabla	Minimalna vrijednost Y	minY	Apps 6 3
	STAT samo	Maksimalna vrijednost Y	maxY	Apps 6 4
	Reg	Za ne-Reg	Regresijski koeficijent	A
Quad		Regresijski koeficijent B	B	Apps 8 2
		Koeficijent korelacije r	r	Apps 8 3
		Procijenjena vrijednost x	\hat{x}	Apps 8 4
		Procijenjena vrijednost y	\hat{y}	Apps 8 5
Reg	Za Quad	Regresijski koeficijent	A	Apps 8 1
	Reg samo	Regresijski koeficijent B	B	Apps 8 2
		Regresijski koeficijent C	C	Apps 8 3
		Procijenjena vrijednost x1	$\hat{x}1$	Apps 8 4
		Procijenjena vrijednost x2	$\hat{x}2$	Apps 8 5
		Procijenjena vrijednost y	\hat{y}	Apps 8 6

Statistički izračun

Statistički izračun tipa SD:

Izračunavanje $\sum x^2$, $\sum x$, n, \bar{x} , $x\sigma_n$, $x\sigma_{n-1}$, minX i maxX podataka: 75, 85, 90, 77, 79 u načinu SD **EX #45**

Statistički izračun tipa kvadratna regresija:

Tvrtka ABC provela je šifrirano istraživanje učinkovitosti marketinških troškova i došla do sljedećih podataka.:

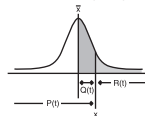
Advertisement expenses: X	18	35	40	21	19
Effectiveness: y (%)	38	54	59	40	38

Da biste procijenili učinkovitost, koristite regresiju (procijenite vrijednost y) ako su troškovi oglašavanja X = 30, a zatim procijenite razinu troškova oglašavanja za (procjena vrijednosti X₁ i X₂) uz učinkovitost y = 50.

EX #46

Izračun distribucije

- Nakon unosa oglednih podataka u statističkom (SD) ili regresijskom (REg) načinu rada, možete obaviti izračun normalne distribucije ili distribucijske vjerojatnosti, kao što su P(t), Q(t) i R(t) gdje je t slučajna varijabla pokusa vjerojatnosti.



x : Slučajna varijabla

$$t = \frac{x - \bar{x}}{x\sigma_n}$$

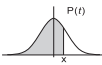


\bar{x} : Srednja vrijednost uzorka

$x\sigma_n$: Standardna devijacija

- Pritisnite Apps 7 ako želite prikazati sljedeći zaslon za odabir.

1: P(2: Q(
3: R(4: ▶ t

- Možete pritisnuti **1**, **2**, **3** ili **4** za odgovarajuće izračune.

P(t): Vjerojatnost ispod dane točke x	$P(t) = \int_{-\infty}^x \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}(\frac{t-\mu}{\sigma})^2} dt$ 
Q(t): Vjerojatnost ispod dane točke x i iznad srednje vrijednosti.	$Q(t) = 0.5 - R(t)$ 
R(t): Vjerojatnost iznad dane točke x.	$R(t) = 1 - P(t)$ 

Primjer: Izračunajte distribucijsku vjerojatnost P(t) ogleđni podatak:
20, 43, 26, 46, 20, 43, 26, 19, 23, 20 kad je x = 26. **EX #47**

Izračuni jednadžbe

- Pritisnite **MODE** **5** da biste pristupili načinu za jednadžbe i prikazat će se sljedeće mogućnosti odabira:

1:2 unknown EQN
2:3 unknown EQN
3:4 unknown EQN

↔
Pritisnite
↓ / ▲ za

1:Quad EQN
2:Cubic EQN
3:Quart EQN

Jednadžba predmeta	Opis
[1] 2 unknow EQN	Istovremeno jednadžbe s dvije nepoznanice
[2] 3 unknow EQN	Istovremeno jednadžbe s tri nepoznanice
[3] 4 unknow EQN	Istovremeno jednadžbe s četiri nepoznanice
[4] Quad EQN	Kvadratna jednadžba, stupanj 2 jednadžba
[5] Cubic EQN	Kubna jednadžba, stupanj 3 jednadžba
[6] Quartic EQN	Quartic jednadžba, stupanj 4 jednadžba

Istodobne linearne jednadžbe

Dvije istodobne linearne jednadžbe s dvije nepoznanice:

$$a_1x + b_1y = c_1$$

$$a_2x + b_2y = c_2$$

Tri istodobne linearne jednadžbe s tri nepoznanice:

$$a_1x + b_1y + c_1z = d_1$$

$$a_2x + b_2y + c_2z = d_2$$

$$a_3x + b_3y + c_3z = d_3$$

Četiri nepoznanica Simultano linearna jednadžba:

$$a_1w + b_1x + c_1y + d_1z = e_1$$

$$a_2w + b_2x + c_2y + d_2z = e_2$$

$$a_3w + b_3x + c_3y + d_3z = e_3$$

$$a_4w + b_4x + c_4y + d_4z = e_4$$

Primjer: Riješite tri istodobne linearne jednadžbe s tri nepoznanice:

$$2x + 4y - 4z = 20$$

$$2x - 2y + 4z = 8$$

$$5x - 2y - 2z = 20 \dots\dots \text{EX \#48}$$

Kvadratne i kubne jednadžbe i kvart

Kvadratna jednadžba : $ax^2 + bx + c = 0$ (polinomna jednadžba drugog reda s jednom varijablom x)

Kubna jednadžba : $ax^3 + bx^2 + cx + d = 0$
(jednadžba s kubnim polinomom)

Kvart jednadžba : $ax^4 + bx^3 + cx^2 + dx + e = 0$

Primjer: Riješite kubnu jednadžbu $5x^3 + 2x^2 - 2x + 1 = 0 \dots\dots \text{EX \#49}$

- Za kvadratni, prostornih ili kvart jednadžbi, ime varijable počinje s "X1"

Riješite Function

- Riješite funkcije koristeći Newtonovu metodu za dobivanje približnog rješenja jednačzbi.

Napomena: Riješite funkcija može se koristiti u načinu rada samo COMP.

- Sljedeći opisuje vrste jednačzbi čija rješenja mogu se dobiti pomoću riješiti funkciju.
- **Jednačzbe koje uključuju varijabla x,**
Rješavanje funkcija rješava X, na primjer, $X^2 + 2X - 2$,
 $X = Y + 3$, $X - 5 = A + B$, $X = \tan(C)$,
 - Varijabilni X se riješiti treba staviti na lijevoj strani jednačzba.
Na primjer, jednačzba je ulaz kao $X^2 + 5X = 24$ ili $X^2 + 5X - 24 = 0$ ili $X^2 + 5X - 24$
 - Izraz poput $X^2 + 5X - 24$ će biti tretirani kao $X^2 + 5X - 24 = 0$,
Nije potrebno ulaz "= 0".
- **Jednačzbe ulaz koristi sljedeću sintaksu:**
{jednačzbe}, {rješenje varijabla}
U principu, jednačzba rješava X, osim ako je navedeno. Na primjer, da se riješi Y kada je jednačzba ulaz kao, $Y = X + 5$, Y

Važno mjere opreza pri uporabi "riješiti" funkciju:

- Sljedeće funkcije \int , $\frac{d}{dx}$, Σ , Π , Pol, Rec, P ... r, Rand, ja-Rand ili multi-izjava nije dopušteno unijeti u jednačzbu za riješiti funkcija.
- Kako riješiti funkcija koristi Newtonovu metodu za dobivanje rješenje, čak i ako postoji više rješenja, samo jedan od njih će biti prikazan kao rješenje.
- Riješite funkcija možda neće biti u mogućnosti dobiti rješenje jer unaprijed početna vrijednost otopine varijable. U slučaju da se to dogodi, pokušajte promijeniti početna vrijednost otopine varijable.
- Riješite funkcija možda neće biti u mogućnosti pronaći odgovarajući rješenje, čak i ako otopina (a) postoji.
- Ako jednačzba sadrži ulazne funkcije koje uključuju otvorenu zagradu, ne izostaviti zagrade zatvaranja.

- To će pokazati "varijabla pogrešku" kada izraz ne sadrži varijabla koja želite riješiti.
- Newtonovu metodu mogu imati problema za rješavanje sljedećih vrsta funkcije, na primjer $y = e^x$, $y = \frac{1}{x}$, $y = \sin(x)$, $y = \sqrt{x}$, etc.
- U slučaju jednačzba traje dugo vremena za rješavanje, kalkulator će prikazati "OBRADA" zaslon, možete otkazati obradu riješiti Operacija pritiskom na \boxed{CA} tipku.

Primjer: Za rješavanje $X = \frac{1}{3} \pi B^2 C$ (kada B=5; C=20) **EX #50**

- Preciznost Rješenje pokazuje rezultat kad dobiven Rješenje je dodijeljen rješenje varijable. Preciznost dobio rješenje je veći ako je ta vrijednost bliža nuli.

Nastavak zaslon

- Riješite obavljajući konvergencije programski broj puta. Ako je to Ne možete pronaći rješenje, prikazuje ekran za potvrdu koji pokazuje "Nastavak: [=]", pita da li želite nastaviti. Pritisnite $\boxed{=}$ za nastavak ili \boxed{CA} za odustajanje riješiti operaciju.

Funkcija CALC

- Funkcija CALC predstavlja memorijsku zonu s najviše 79 koraka u koju možete pohraniti izraz za izračun koji možete pozvati i izračunavati više puta za različite vrijednosti.
- Nakon što unesete izraz za izračun i pritisnete \boxed{CALC} , kalkulator će zatražiti trenutnu vrijednost ulaznih varijabli.
- Imajte na umu da funkciju CALC možete koristiti samo u načinu rada COMP ili načinu rada CPLX.

Primjer: Za jednačzbu $Y = 5x^2 - 2x + 1$, izračunajte vrijednost Y ako je $x = 5$ ili je $x = 7$ **EX #51**

- ! Pohranjeni izraz \boxed{CALC} će se izbrisati kada pokrenete nov izračun, prijeđete u drugi način rada ili isključite kalkulator.

Diferencijalni Izračun

- Diferencijalni Izračuni se može koristiti u COMP modu.
- Za obavljanje diferencijala izračun, morate unijeti izraz u obliku:

$$\text{Shift} \left[\frac{d}{dx} \right] f(x) \left[\text{a} \right] \Delta x \left[\text{)} \right]$$

- $f(x)$: Funkcija X. (Svi non-X varijable tretiraju se kao konstante.)
 - a : Diferencijalni točka.
 - Δx : Tolerancija (izračun preciznost); za Line modu
- Vaš kalkulator obavlja diferencijalnih izračune po približavanju derivat na temelju usmjeren razlika aproksimacije.

Primjer: Da biste odredili derivativ u točki $x = 10$, $\Delta x = 10^{-8}$, za funkciju $f(x) = \sin(3x + 30)$ **EX #52**

- ! Možete izostaviti Δx u diferencijalne ekspresije i kalkulator će automatski zamijeniti vrijednost za Δx .
- ! Manji ušao vrijednost Δx je, više Izračun vrijeme će biti s točnijeg, veći ušao vrijednost Δx je, kraći put obračun će biti s relativno manje točne rezultate.
- ! Netočni rezultati i pogreške mogu biti uzrokovana sljedeće:
 - diskontinuirane bodova u vrijednosti x
 - Ekstremne promjene u vrijednosti x
 - Uključivanje lokalne maksimalne točke i lokalnih minimuma u x vrijednosti.
 - Uključivanje točke infleksije u vrijednosti x
 - Uključivanje undifferentiable bodova u vrijednosti x
 - Diferencijalni Izračun rezultati se približavaju nuli
- ! Pri obavljanju diferencijalnih izračune s trigonometrijskim funkcijama, odaberite radijanima (rad) kao postavku kuta jedinici.
- ! Logab, i ~ Rand(, Rec(, Pol(, ∫(, d/dx(, Σ(, Π(, Max(i Min(funkcije ne mogu pridružiti u diferencijalnih izračunima.
- ! Možete otkazati obradu diferencijalne izračun pritiskom $\left[\text{CA} \right]$ tipku.

Integralni Izračun

- Integracija Izračuni se može koristiti u COMP modu.
- Za izvođenje integracije izračun ste dužni ulaz sljedećih elemenata:

$$\int_a^b f(x) \left[\text{a} \right] \left[\text{b} \right] \left[\text{n} \right]$$

- $f(x)$: Funkcija X. (Svi non-X varijable tretiraju se kao konstante.)
 - a, b : Integracija u rasponu od određenog integrala.
 - n : Tolerancija, jer Line modu samo
- Integracija Izračun se temelji na Gauss-kronrod metodom.
- Unutarnje izračuni integracija može potrajati dosta vremena dovršiti. Za nekim slučajevima, čak i nakon dosta vremena je proveo obavlja izračun, rezultati izračuna mogu biti pogrešna. Osobito kada značajne znamenke su manje od 1, POGREŠKA moglo dogoditi.

Primjer: Izvođenje integracije izračun za, sa $n = 4$.

$$\int_2^3 (5x^4 + 3x^2 + 2x + 1)dx \text{ } \mathbf{EX \#53}$$

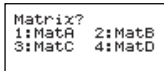
- ! Možete izostaviti n integracija u izrazu i kalkulator će automatski zamijeniti vrijednost za n.
- ! Manji ušao vrijednost n, više vremena obračun će biti s točnijeg, veći ušao vrijednost n, kraći izračun vrijeme će biti s relativno manje točne rezultate.
- ! Pri obavljanju integracije izračune s trigonometrijskim funkcijama, odaberite radijanima (rad) kao postavku kuta jedinici.
- ! Logab, i ~ Rand(, Rec(, Pol(, ∫(, d/dx(, Σ(, Π(, Max(i Min(funkcije ne mogu se pridružiti u integracijskim izračunima.
- ! "Time Out" pogreške dolazi kada integracija Izračun završava bez završava uvjet da se ostvari.
- ! Možete otkazati obradu integracije izračun pritiskom na $\left[\text{CA} \right]$ tipku.

Izračun matrica

- Prije nego počnete s izračunom matrica, morate stvoriti jednu ili najviše tri matrice istodobno, pod nazivima A, B i C. Dimenzija matrice može da se koristi sve do 4x4.
- Rezultati izračuna matrice automatski se pohranjuju u memoriju MatAns. Memoriju za matrice MatAns možete koristiti i za sve kasnije izračune matrica.

Izrada matrice

- Pritisnite **MODE** **7** za ulazak u način matrice.



- Pritisnite **CA** **Apps** da koristite MATX aplikaciju; pritisnite **▼** / **▲** za slijedeće / prethodnje stranice.



MATX JEDINICA	OPIS
[1] Dim	Navedite memorija Matrix A do D i odredite dimenziju (do 4 x 4)
[2] Data	Odredite matricu oglas za uređivanje i odgovarajući element matrice
[3] MatA to MatD	Odaberite matricu A do D
[4] MatAns	Izračun odgovor Matrix & Store u MatAns
[5] Det	Određenu funkciju Matrix-D
[6] Trn	Prenositi podatke u Matrix-D
[7] Ide	Identitet matrice
[8] Adj	Pridodat za Matrix
[9] Inv	Suprotno od Matrix

- Press **CA** to exit the matrix creating screen.

Uređivanje podataka matrice

- Pritisnite **CA** **Apps** **2** (Data), onda odredite matricu A, B, C ili D za uređivanje i odgovarajući element matrice će se prikazati.
- Ubacite novu vrijednost i pritisnite **□** da potvrdite uređivanje.
- Pritisnite **CA** za izlaz iz zaslona za uređivanje matrice.

■ Zbrajanje, oduzimanje i množenje matrice

Primjer: $MatA = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$, $MatB = \begin{pmatrix} 9 & 8 & 7 \\ 6 & 5 & 4 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$, $MatA \times MatB = ?$ **EX #54**

! Matrice koje će se zbrajati, oduzimati ili množiti moraju biti jednake veličine. Ako pokušate zbrajati, oduzimati ili množiti matrice koje nisu jednake veličine, dolazi do pogreške. Na primjer ne možete zbrojiti ili oduzeti matricu dimenzija 2 x 3 i matricu dimenzija 2 x 2.

■ Određivanje skalarnog produkta matrice

Svaki položaj u matrici množi se s jednom vrijednošću, čime se dobiva matrica jednake veličine.

Primjer: Višedimenzionalne matrice $C = \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ -1 & 5 \end{pmatrix}$ za 2 <Rezultat: $\begin{pmatrix} 6 & -4 \\ -2 & 10 \end{pmatrix}$ >

EX #55

■ Određivanje determinante matrice

Primjer: Određivanje determinante matrice $C = \begin{pmatrix} 10 & -5 & 3 \\ -4 & 9 & 2 \\ 1 & 7 & -3 \end{pmatrix}$ **EX #56**

<Rezultat: -471>

! Ako pokušate odrediti determinantu nekvadratne matrice, dolazi do pogreške.

■ Transponiranje matrice

Primjer: Transponiranje matrice $B = \begin{pmatrix} 9 & 5 \\ 6 & 2 \\ 8 & 4 \end{pmatrix}$ <Rezultat: $\begin{pmatrix} 9 & 6 & 8 \\ 5 & 2 & 4 \end{pmatrix}$ >

EX #57

■ Identitet matrice

Primjer: Identity Matrix $D = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ **EX #58**

■ Pridodat matrici

Primjer: Adjoint Matrix $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{pmatrix}$ < Result: $\begin{pmatrix} 5 & -3 \\ -4 & 2 \end{pmatrix}$ > **EX #59**

■ Inverzija matrice

Primjer: Inverzija matrice $C = \begin{pmatrix} 8 & 2 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$
 <Rezultat: $\begin{pmatrix} 0.142857142 & -0.047619047 \\ -0.071428571 & 0.19047619 \end{pmatrix}$ > **EX #60**

■ Određivanje apsolutne vrijednosti matrice

Primjer: Da biste odredili apsolutnu vrijednost inverzije matrice C u prethodnom primjeru. **EX #61**

Izračun vektora

- Prije nego što počnete s izračunom vektora, morate stvoriti jedan ili više vektora pod nazivima A, B i C (najviše četiri vektora istodobno).
- Rezultati izračuna vektora automatski se pohranjuju u memoriji VctAns. Memoriju za vektore VctAns možete koristiti i za sve kasnije izračune vektora.

Izrada vektora

■ Pritisnite **MODE** **8** za unos u način vektora.

```
Vector?
1:VctA  2:VctB
3:VctC  4:VctD
```

■ Pritisnite **CA** **Apps** da koristite vektor alat;

```
1:Dim    2:Data
3:VctA   4:VctB
5:VctC   6:VctD
7:VctAns 8:Dot
```

JEDINICA	OPIS
[1] Dim	Odredite ime vektora A do D, i odredite dimenziju (2D ili 3D)
[2] Data	Odredite vektor A-D za uređivanje odgovarajućeg elementa matrice
[3] VctA to VctD	Odaberite vektor A do D
[4] VctAns	Izračun odgovora vektora i sačuvati u VctAns
[5] Dot	Upišite "*" komandu za dobivanje skalarnog produkta vektora izvan VCTR MODE aplikacije

■ Pritisnite **CA** za izlaz iz zaslona za izradu vektora.

Uređivanje vektorskih elemenata

- Pritisnite **CA** **Apps** **2** (Data), onda odredite matricu A, B, C ili D za uređivanje i odgovarajući element vektora bit će prikazan.
- Unesite novu vrijednost i pritisnite **=** da potvrdite uređivanje.
- Pritisnite **CA** za izlazak iz zaslona uređivanja vektora.

■ Zbrajanje i oduzimanje vektora

Primjer: Vektor A = (9,5), Vektor B = (7,3), Vektor A – Vektor B =?

EX #62

! Ako pokušate zbrajati ili oduzimati vektore koji nisu jednake veličine, dolazi do pogreške. Na primjer vektor A (a,b,c) ne možete zbrojiti s vektorom B (d,e) ili ga oduzeti od njega.

■ Određivanje skalarnog produkta vektora

Svaki položaj u vektoru množi se s jednom vrijednošću što daje vektor jednake veličine.

$$s \times \text{VctA}(a,b) = \text{VctB}(axs, bxs)$$

Primjer: Za množenje vektora C = (4,5,-6) s 5 **EX #63**

■ Izračunavanje skalarnog produkta dvaju vektora

Primjer: Izračunajte skalarni produkt vektora A i vektora B. Ako je vektor $A = (4, 5, -6)$, a vektor $B = (-7, 8, 9)$ **EX #64**

■ Izračunavanje vektorskog produkta dvaju vektora

Primjer: Izračunajte vektorski produkt vektora A i vektora B. Budući da je vektor $A = (4, 5, -6)$, a vektor $B = (-7, 8, 9)$ **EX #65**

! Ako pokušate izračunati skalarni ili vektorski produkt dvaju vektora različitih dimenzija, dolazi do pogreške.

■ Određivanje apsolutne vrijednosti vektora

Primjer: Odredite apsolutnu vrijednost vektora C. Ako je vektor $C = (4, 5, -6)$ **EX #66**

Primjer: Na temelju vektora $A = (-1, -2, 0)$ i vektor $B = (1, 0, -1)$ odredite veličinu kuta (jedinica za mjerenje kuta: Stu) i vektor veličine 1 okomit na A i B.

$$\cos \theta = \frac{(A \cdot B)}{|A||B|}, \text{ gdje je } \theta = \cos^{-1} \frac{(A \cdot B)}{|A||B|}$$

Vektor veličine 1 okomit na A i B = $\frac{A \times B}{|A \times B|}$

Rezultat: $\frac{VctA \times VctB}{|VctA \times VctB|} = (0,6666666666, -0,3333333333, 0,6666666666)$ **EX #67**

Izračuni nejednakosti

■ Pritisnite **MODE** \downarrow **1** (INEQ) za ulazak u način nejednakosti. Pritisnite **1**, **2** ili **3** tipku da odaberete vrstu nejednakosti.

```
1:Quad INEQ
2:Cubic INEQ
3:Quart INEQ
```

■ Na meniju, pritisnite **1**, **2**, **3** ili **4** tipku da odaberete vrstu simbola nejednakosti i orijentaciju.

```
1: f(x) > 0
2: f(x) < 0
3: f(x) ≥ 0
4: f(x) ≤ 0
```

■ Koristite koeficijent uređivača koji se pojavljuje za unos koeficijenta vrijednosti. Da odaberete $x^2 + 2x - 3 < 0$, npr., upišite koeficijente $a = 1$, $b = 2$, $c = 3$, pritiskom na **1** **2** **(-)** **3** **=**.

Primjer: $x^2 + 2x - 3 \geq 0$ **EX #68**

■ Slijedeće operacije nisu podržane od koeficijenta uređivača. **M+**, **Shift M+**, **M-**, **Shift RCL STO**, **Pol**, **RecL** i **:**; isto tako ne može biti ulaz s koeficijentom uređivača.

■ Pritisnite **CA** da se vratite na koeficijent uređivača dok se prikazuju rješenja.

■ Vrijednosti se ne mogu pretvoriti u inženjerski zapis na zaslonu rješenja.

Posebni zaslon rješenja

■ "All" pojavljuje se na zaslonu rješenja kada je rješenje nejednadžbe all number

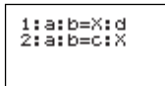
Primjer: $x^2 \geq 0$ **EX #69**

■ "No-Solution" pojavljuje se na ekranu rješenja kada nema rješenja za nejednadžbu (kao što je $x^2 < 0$)

Primjer: $x^2 + 3 \leq 0$ **EX #70**

Izračun omjera

- Pritisnite $\boxed{\text{MODE}}$ ▾ $\boxed{2}$ (RATIO) za ulazak u način RATIO. Pritisnite $\boxed{1}$ ili $\boxed{2}$ tipku da odaberete vrstu omjera.



- Na ekranu koeficijenta uređivača, unesite sve do 10 znamenki za svaku od potrebnih vrijednosti (a, b, c, d)
 - Da riješite $3:8=X:12$ za X, npr., pritisnite $\boxed{1}$ u koraku 1, onda unesite sljedeće za koeficijente (a=3,b=8,d=12): $3 \boxed{=} 8 \boxed{=} 12 \boxed{=} .$

Primjer: Da biste izračunali u omjeru $2:3=5:X$ **EX #71**

- Sljedeće operacije nisu podržane od koeficijenta uređivača. $\boxed{\text{M+}}$, $\boxed{\text{Shift}} \boxed{\text{M+}}$, $\boxed{\text{Shift}} \boxed{\text{RCL}}$, $\boxed{\text{Pol}}$, $\boxed{\text{Rec}}$ i $\boxed{\text{=}}$ isto tako ne može biti ulaz s koeficijentom uređivača.
- [Math ERROR] će se pojaviti ako se izvodi izračun dok je 0 unos za koeficijent.

Izračun Funkcijske Tablice

- Unos f(x) funkcije radi generiranja funkcijske tablice za x & f(x).
- **Koraci pri generiranju numeričke tablice**
 1. Uključite način TABLE
 - Pritisnite $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{6}$ za unos izračuna tablične funkcije.
 2. Zaslona za **unos funkcija**
 - Da biste generirali rezultat funkcijske tablice, unesite funkciju uz varijablu X ($\boxed{\text{Alpha}}$ \boxed{X}).
 - Sve ostale varijable (A, B, C, D, Y) i nezavisna memorija (M) djelovat će kao vrijednost.

- Funkcije Pol, Rec, Q...r, S, $\frac{d}{dx}$ ne mogu se koristiti na zaslonu za unos funkcija.
 - Izračun funkcijske tablice promijenit će varijablu X.
3. Unesite početne, završne i pojedinačne informacije
- Unesite vrijednost, pritisnite $\boxed{=}$ da biste je potvrdili na sljedećim zaslonima.
 - Uneseni izraz i vrijednost rezultata prikaza na sljedećim ekranima nalaze se u statusu načina Line.
 - Za generiranje funkcijske tablice postoji najviše 30 x-vrijednosti. Ako unesete početnu, završnu i pojedinačnu kombinaciju vrijednosti koje su veće od 30 x-vrijednosti, prikazat će se poruka „Insufficient MEM/Nedovoljno memorije“.

Prikaz zaslona	Potrebno je unijeti:-
Start?	Unesite donju granicu X (Zadano = 1).
End?	Unesite gornju granicu X (Zadano = 5). * Završna vrijednost mora biti veća od početne vrijednosti.
Step?	Unesite stopu povećanja (Zadano = 1).

- Na zaslonu **rezultata funkcijske tabele** ne možete uređivati sadržaj. Pritisnite $\boxed{\text{CA}}$ da biste se vratili na zaslon **unosa funkcija**.

Primjer: $f(x) = x^3 + 3x^2 - 2x$ funkcija za generiranje tablice za niz $1 \leq x \leq 5$, porastao u koracima od 1..... **EX #72**

Zamjena Baterije

Ako su znakovi na zaslonu slabije vidljivi ili se na zaslonu prikazuje sljedeća poruka, isključite kalkulator i odmah zamijenite litijsku bateriju.

LOW BATTERY

Zamijenite litijsku bateriju na sljedeći način:

1. Pritisnite **[Shift]** **[OFF]** da biste isključili kalkulator.
2. Skinite poklopac baterije pomicanjem u smjeru strelice.
3. Uklonite vijak koji čvrsto utvrđenu poklopac baterije na mjesto.
4. Uklonite staru bateriju pomoću kemijske olovke ili nekog oštrog predmeta.
5. Stavite novu bateriju s pozitivnom, „+“ stranom okrenutom prema gore.
6. Zamijenite poklopac baterije, a zatim pritisnite **[ON]**, **[Shift]** **[CLR]** **[3]** **[=]** **[CA]** da biste pokrenuli kalkulator.

Upozorenje: Ako se u kalkulator stavi nepropisna baterija, postoji opasnost od eksplozije. Iskorištenu bateriju odložite prema uputama.

- Elektromagnetske smetnje ili elektrostatski naboj mogu uzrokovati neispravan rad zaslona ili se sadržaj memorije može izgubiti ili promijeniti. Ako se to dogodi, pritisnite **[ON]**, **[Shift]** **[CLR]** **[3]** **[=]** **[CA]** da biste ponovno pokrenuli kalkulator.

Savjeti i Mjere Opreza

- Ovaj kalkulator sadrži precizne komponente poput LSI čipova i zato ga nemojte izlagati velikim promjenama u temperaturi, vlazi, prljavštini ili prašini i izravnom sunčevom svjetlu.
- LCD zaslon je od stakla i ne bi smio biti izložen velikom pritisku.
- Za čišćenje uređaja nemojte koristiti vlažnu tkaninu ili agresivnu tekućinu kao što je razrjeđivač boje. Umjesto toga koristite mekanu, suhu krpu.

- Ni u kojem slučaju nemojte rastavljati uređaj. Ukoliko mislite da kalkulator nije ispravan, odnesite ga ili pošaljite poštom zajedno s garancijom u ovlaštenu Canonov servis.
- Kalkulator ne smijete odlagati na nepravilan način, na primjer pokušati ga spaliti. Na taj način riskirate zadobivanje ozljeda. Savjetujemo vam da ovaj proizvod odložite u skladu sa zakonom.
- Bateriju zamijenite svake dvije godine i u slučaju da kalkulator ne koristite često.

Upozorenje o bateriji!

- Bateriju držite izvan dohvata djece. U slučaju gutanja odmah se obratite liječniku.
- Neispravno rukovanje baterijom može uzrokovati curenje ili eksploziju baterije te štetu i može se ozlijediti.
- Nemojte ponovno puniti bateriju niti je rastavljati jer to može dovesti do kratkog spoja.
- Bateriju nemojte nikada izložiti visokoj temperaturi, izravnom izvoru topline ili je paliti.
- Praznu bateriju ne ostavljajte u kalkulatoru jer prazna baterija može iscuriti te na taj način oštetiti kalkulator.
- Ako kalkulator koristite sa slabom baterijom, rezultati računskih operacija mogu biti netočni, a podaci pohranjeni u memoriji neispravni ili izgubljeni. Čuvajte pisane kopije važnih podataka, a bateriju zamijenite čim prije.

Specifikacije

Napajanje	: jedna litijska baterija (CR2032 x 1)
Potrošnja	: DC 3,0 V / 0,15mA
Trajanje baterije	: približno dvije godine (uz jedan sat korištenja dnevno).

Automatsko isključivanje	: otprilike 7 minuta
Radna temperatura	: 0° ~ 40° C
Veličina	: 160 (D) x 76 (Š) x 11,3 (V) mm
Težina	: 110,5 g

* Specifikacije podliježu promjenama bez prethodne obavijesti.